

MoguWork è lietissima di annunciarvi anche quest'anno la Gara Cosplay a Fumetti al Ricetto!
DOMENICA 13 OTTOBRE vi aspettiamo al Ricetto di Candelo (BI) per un'altra incredibile giornata insieme a noi!

REGOLAMENTO MOGUWORK - GARA COSPLAY

La gara cosplay inizierà indicativamente per le 16.30, ma seguite l'evento e le pagine social di MoguWork per non perdervi alcun aggiornamento!!

- Per eventuali domande, potete contattarci all'indirizzo mail infomoguwork@gmail.com oppure attraverso uno dei nostri canali social (Facebook o Instagram = MoguWork). -

Sono ammessi al contest tutti coloro che interpretano personaggi tratti da cartoni animati, anime, manga, comics, videogiochi, film, serie televisive, libri, personaggi famosi e original (per original si intende un personaggio che non rientra nelle categorie precedenti, che può essere tratto da illustrazioni o creato da zero).

Ogni iscritto può sfilare un'unica volta.

ISCRIZIONE

L'iscrizione avviene IN LOCO allo stand MoguWork.

ISCRIZIONI IN LOCO

Presentarsi presso lo stand di MoguWork dove vi verranno richiesti:

- Nome, Cognome, Età (per i gruppi, servono i dati di tutti i componenti)

- Nome personaggio/i interpretato/i

- Serie da cui è tratto il cosplay

- immagine (obbligatoria) dei personaggi interpretati (formati accettati .jpg - .png) su chiavetta USB o in versione cartacea

- traccia audio/video su chiavetta USB

- liberatorie firmate e compilate da tutti i partecipanti (ed eventuali autorizzazioni per minori).

Questo, inoltre, è il momento di avvisare lo staff se vi sono richieste particolari per l'esibizione (per esempio utilizzo di microfoni, sceneggiatura da posizionare, ecc..).

Al termine dell'iscrizione verrà fornito il numero di salita sul palco.

TRACCIA AUDIO

I partecipanti potranno avere durante la sfilata una musica di sottofondo scelta da loro stessi: se non si possiede una traccia audio, verrà assegnata una base neutra dall'organizzazione.

La traccia deve essere in formato mp3 e su chiavetta USB: non saranno accettate tracce audio in altri formati.

La traccia va consegnata unicamente in loco: non saranno accettate le basi consegnate in altri momenti al di fuori delle iscrizioni (per esempio poco prima dell'esibizione).

La traccia musicale deve essere una sola, già editata per lo spettacolo: qualora la traccia prevedesse mix musicali, partenze anticipate, finali sfumati, questi devono essere preparati in anticipo e consegnati come traccia unica completa al momento dell'iscrizione (non si accettano richieste di modifiche).

La traccia musicale deve essere della durata prevista dai tempi di sfilata (vedi paragrafo Tempi di esibizione).



TRACCIA AUDIO

I partecipanti potranno avere durante la sfilata una musica di sottofondo scelta da loro stessi: se non si possiede una traccia audio, verrà assegnata una base neutra dall'organizzazione.

La traccia deve essere in formato mp3 e su chiavetta USB: non saranno accettate tracce audio in altri formati.

La traccia va consegnata unicamente in loco: non saranno accettate le basi consegnate in altri momenti al di fuori delle iscrizioni (per esempio poco prima dell'esibizione).

La traccia musicale deve essere una sola, già editata per lo spettacolo: qualora la traccia prevedesse mix musicali, partenze anticipate, finali sfumati, questi devono essere preparati in anticipo e consegnati come traccia unica completa al momento dell'iscrizione (non si accettano richieste di modifiche).

La traccia musicale deve essere della durata prevista dai tempi di sfilata (vedi paragrafo Tempi di esibizione).

TEMPI DI ESIBIZIONE

Singolo: 1 minuto

Coppia o gruppi fino a 4 persone: 3 minuti

Gruppi dai 5 in su: 5 minuti

I tempi di esibizione si intendono come tempi massimi: se vengono superati, per correttezza nei confronti degli altri partecipanti, la performance verrà interrotta.

REGOLE DEL PALCO

Se correttamente iscritti alla gara, è necessario presentarsi almeno 30 minuti prima dell'inizio del contest in zona palco.

I presentatori spiegheranno come avviene l'accesso al palco e la sfilata, mentre sotto al palco sarà presente il nostro staff che manterrà l'ordine di salita e vi darà una mano (seguendo le indicazioni delle richieste effettuate durante l'iscrizione).

Sul palco sono vietati:

- rappresentazioni offensive o volgari;

- l'utilizzo di armi vere, materiale esplosivo e dispositivi con fiamme libere o scintille.

Chi dovesse danneggiare le attrezzature dell'organizzazione, sarà tenuto a risarcirne i danni.

Per tutto il resto, rimangono inalterate le regole del buonsenso, buona educazione e buoncostume

INDICAZIONI E SPAZI

Il palco della gara cosplay è all'aperto, situato all'interno delle mura del Ricetto di Candelo.

In caso di pioggia, la gara cosplay verrà effettuata all'interno di uno dei locali della Pro Loco di Candelo, situato al di fuori del Ricetto ma facilmente raggiungibile a piedi

